



Towards a Generic Framework for the Evaluation of Component- Based Software Architectures

**Steffen Becker, Viktoria Firus, Simon Giesecke,
Willi Hasselbring, Sven Overhage, Ralf Reussner**

Universität Oldenburg, Department für Informatik
Universität Augsburg, Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

1

Agenda

Evaluation von Software-Architekturen
Methodische Voraussetzung Komponentenbasierung
Sichten auf Software-Architekturen
Ein generisches Vorgehensmodell
Klassifikation existierender Methoden
Beispiel für die Evaluation von Software-Architekturen
Ausblick

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

2

Evaluation von Software-Architekturen

- ❑ Ermöglicht die Vorhersage von Anwendungseigenschaften
 - ❑ vor der Implementierung / Beschaffung von Komponenten
 - ❑ bereits während des Entwurfs (ingenieurmäßiges Vorgehen)
 - sichert die Konsistenz zwischen Entwurf und Anforderungen
- ❑ Entwicklung eines generischen Frameworks
 - ❑ Beschreibung des Evaluationsprozesses
 - ❑ Vergleich und Klassifikation existierender Methoden
 - Ziel: Methodik für die Evaluation von Software-Architekturen

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

3

Klassifikation von Evaluationsverfahren

- ❑ Evaluation: Bewertung von Alternativen, keine „beweisbaren“ Vorhersagen (z.B. Echtzeitschranken)
 - ❑ Einfluss der Implementierungsentscheidungen machen i.d.R. exakte Vorhersagen unmöglich
- ❑ Klassifikation von Evaluationsverfahren für Entwickler gemäß genutzter Architektursichten
 - ❑ welches Verfahren ist zu meinem Prozess kompatibel?
 - ❑ welche Änderungen muss ich an meinem Prozess vornehmen, um ein Verfahren einzusetzen?
 - ❑ welche Art von Entwurfsalternativen können vergleichend bewertet werden?

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

4

Komponentenbasierung als Methodische Voraussetzung

- ❑ „Divide and Conquer“ als Erfolgsrezept zur Vorhersage von Eigenschaften komplexer Anwendungen
- ❑ Komponentenorientierte Architekturen
 - ❑ Komponenten als unabhängige, gekapselte Einheiten
 - ❑ Übersichtliche, auswertbare Systemstruktur (Architektur)
 - ❑ Einschränkung der Implementierungsfreiheit durch Wiederverwendung
 - bessere Vorhersagebarkeit
- ❑ Compositional/Modular Reasoning vs. Evaluation
 - ❑ Kompositionelles Schließen muss Abhängigkeit der Merkmale auf der Komponentenebene berücksichtigen
 - ❑ Evaluation als relaxiertes Verfahren zur Vorhersage

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

5

Sichten auf Software-Architekturen

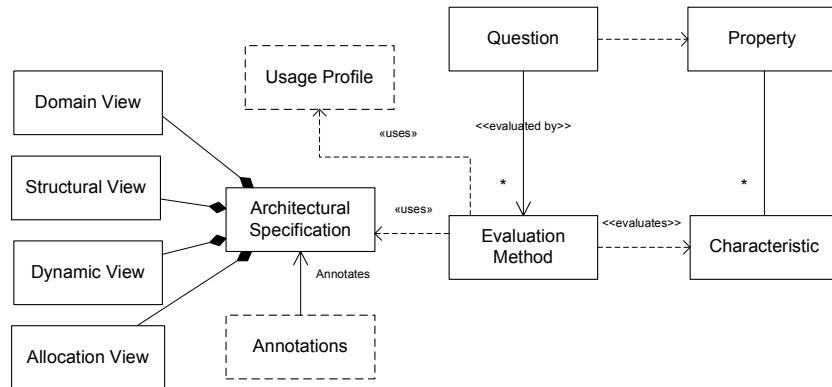
- ❑ Beschreibungen der Software-Architektur liefern die Daten für die Vorhersage von Anwendungseigenschaften
 - ❑ Bauplan (Systemstruktur)
 - ❑ Eigenschaften der einzelnen Komponenten
- ❑ Architektur-Sichten
 - ❑ Struktursicht: Komponenten und Systemaufbau
 - ❑ Ressourcensicht: Zuordnung zu Rechnersystemen, Entwicklern
 - ❑ Dynamische Sicht: Systemverhalten (Ablauf)
 - ❑ Domänensicht: Anwendungsspezifische Informationen

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

6

Entitäten zur Evaluation

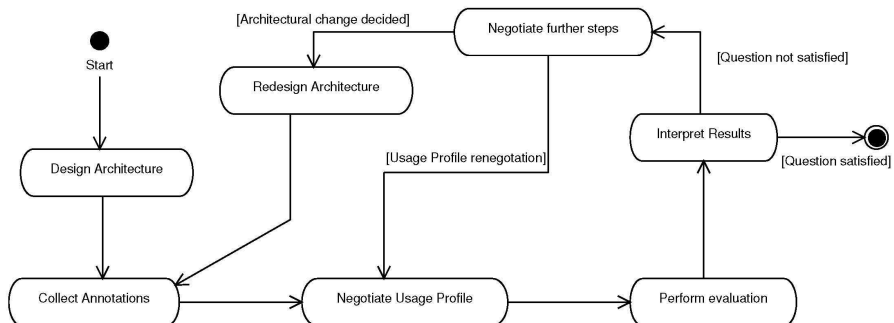


3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

7

Vorgehensmodell für die Evaluation



3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

8

Klassifikation existierender Methoden

Attribute	Method	Domain	Static	Dynamic	Ressource Mapping
Performance	(CB-)SPE		✓	✓	✓
	UML-PSI		✓	✓	✓
	LQN	✓	✓	✓	
	Cap. Planing	✓	✓	✓	
Reliability	Cheung		✓	✓	
	Wang et al.	✓	✓	✓	
	Ledoux	✓	✓	✓	
	Krishnamurthy et al.		✓	✓	
	Xie et al.			✓	

Klassifikation existierender Methoden

Attribute	Method	Domain	Static	Dynamic	Ressource Mapping
Interoperability	Zaremski		✓		
	Yellin		✓	✓	
Costs	ACSPM		✓		
	COCOTS		✓		
	COCOMO		✓		

Beispiele für die Evaluation: Übersicht

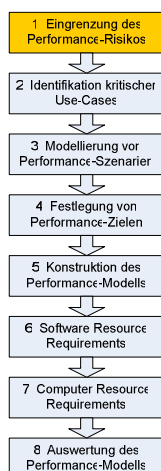
- ❑ Überprüfung der Interoperabilität von Komponenten
 - ❑ im Hinblick auf die Funktionalität
 - ❑ im Hinblick auf die Qualität
- ❑ Evaluation der Anwendungsqualität
 - ❑ Ermittlung der Performanz
 - ❑ Ermittlung der Zuverlässigkeit
- ❑ Evaluation der Anwendungsentwicklungskosten

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

11

Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE



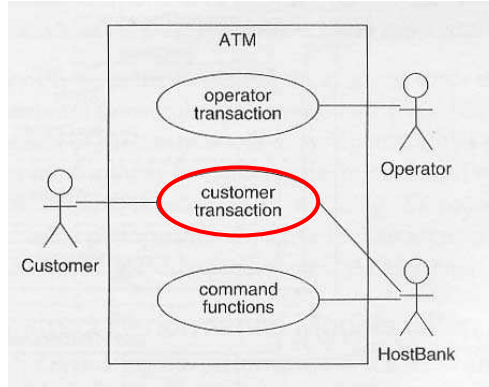
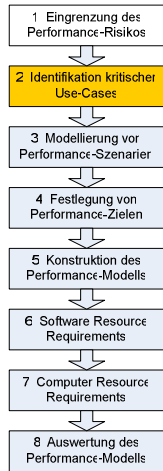
- ❑ Festlegung des Umfangs des SPE-Projekts je nach Signifikanz der Performance
- ❑ Erstellung eines detaillierteren Modells bei Performance-kritischeren Anwendungen
- ❑ Beispiel Geldautomat: geringes Performance-Risiko, einfaches Modell ausreichend

3.12.2004

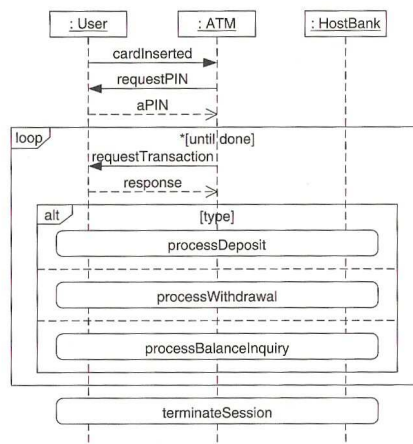
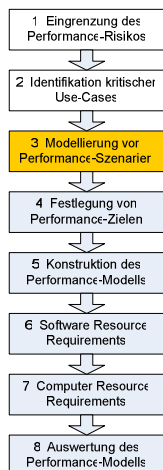
Architekturen, Komponenten, Anwendungen

12

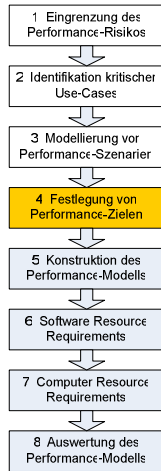
Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE



Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE

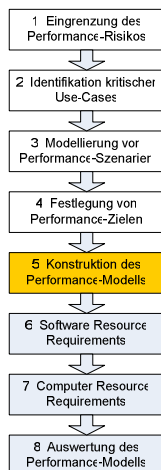


Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE

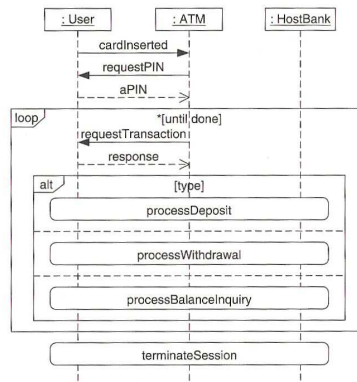


- Konkrete Vorgaben für z.B. Antwortzeiten, Durchsatz, Ressourcennutzung usw.
- Beispiel Geldautomat: „Die Bedienung darf nicht länger als 30 Sekunden dauern.“

Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE

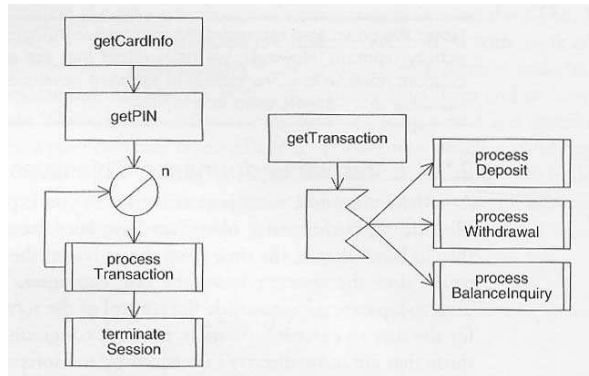
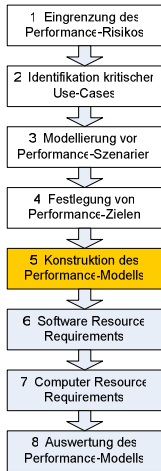


- Transformation der Sequenzdiagramme in Ausführungsgraphen



Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE

□ Transformation der Sequenzdiagramme in Ausführungsgraphen



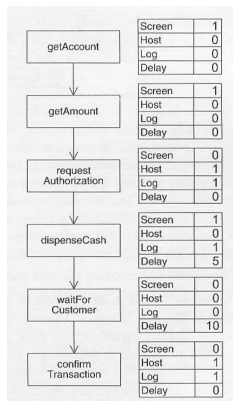
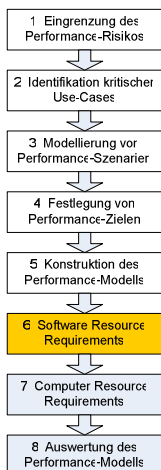
3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

17

Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE

□ Bestimmung der Anforderungen von Software-Elementen

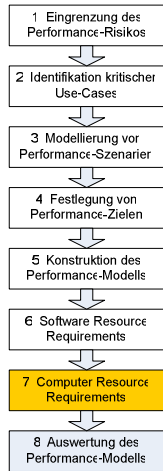


3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

18

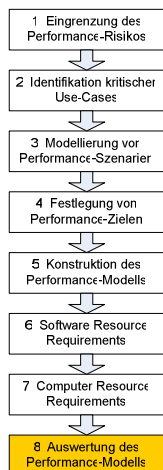
Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE



- Bestimmung der Anforderungen von Hardware-Elementen

Devices	CPU	Disk	Display	Delay	Net
Quantity	1	1	1	1	1
Service Units	Sec.	Phys. I/O	Screens	Units	Msgs.
Screen	0.001		1		
Host	0.005			3	2
Log	0.001	1			
Delay				1	
Service Time	1	0.02	1	1	0.05

Beispiel: Performanz-Evaluation mit SPE



- Berechnung der Performance-Werte
- Beispiel Geldautomat: „Die Bedienung dauert 29 Sekunden und ist somit knapp innerhalb der Vorgaben“
- bei Nichteinhaltung der Vorgaben:
 - Modifikation der Architektur
 - Modifikation der Anforderungen / Usage profiles
 - Überarbeitung der Performance-Ziele

Zusammenfassung

- ❑ Software-Architektur-Evaluation
 - ❑ Evaluation von Alternativen, keine „beweisbaren“ Vorhersagen (z.B. Echtzeitschranken)
 - ❑ Überprüfung der Interoperabilität von Komponenten
 - ❑ Evaluation der Anwendungsentwicklungskosten
 - ❑ Keine Vorhersagen garantierter Eigenschaften
- ❑ Klassifikation von Evaluationsverfahren für Entwickler gemäß genutzter Architektursichten
 - ❑ welches Verfahren ist zu meinem Prozess kompatibel?
 - ❑ welche Änderungen muss ich an meinem Prozess vornehmen, um eine Verfahren einzusetzen?
 - ❑ welche Art von Entwurfalternativen können vergleichend bewertet werden?

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

21

Herausforderungen

- ❑ Abhängigkeiten zwischen Einzelkomponenten erschweren Vorhersagen / Evaluation
- ❑ Behandlung *möglicher* Antagonistische Zusammenhänge zwischen Qualitätseigenschaften
 - ❑ Performanz / Zuverlässigkeit
 - ❑ Wartbarkeit / Performanz
 - ❑ Kosten / Wartbarkeit
- ❑ Modellierung intrinsischer Zusammenhänge zwischen Qualitätseigenschaften
 - ❑ Sicherheit / Performanz
 - ❑ Zuverlässigkeit / Performanz

3.12.2004

Architekturen, Komponenten, Anwendungen

22

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Diskussion...

- Heute
- Später: reussner@informatik.uni-oldenburg.de